

Opdrachtenfiche

Verzamel-opdrachten:

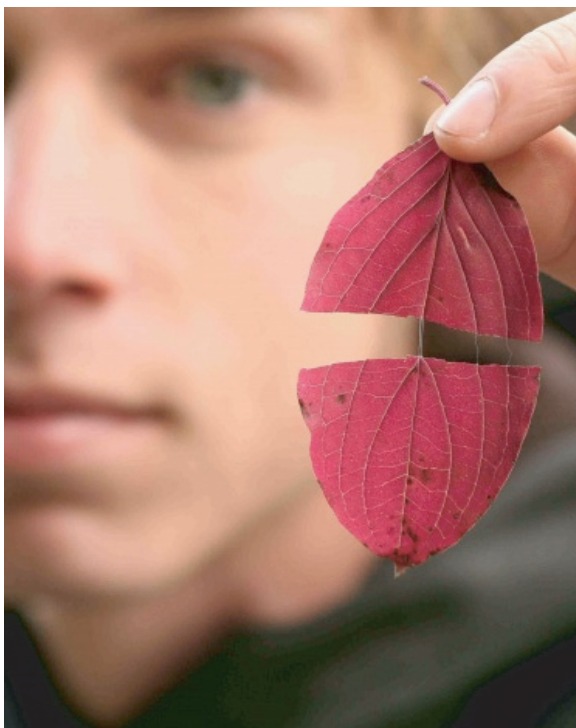
- Zoek 5 willekeurige zaden of vruchten van planten of bomen. Ken je ook de naam van de plant of de boom?
- Zoek 4 verschillende blaadjes van bomen, geef ook de naam van de boom.
- Ga op zoek naar 3 eetbare planten (let op dat je de wortels niet uittrekt). *Eetbare planten zijn: bieslook, daslook, hondsdrif, madeliefje, duizenblad (blaadjes) paar-denbloem, rode en witte klaver, viootjes, vogelmuur, vlier (zonder steeltjes), witte dovenetel... Je mag zoekkaarten of bloemengidsen gebruiken. Afleveren is de boodschap, niet opeten!*
- Ga op zoek naar een duizendpoot of een miljoenpoot. Steek hem in een loupepotje. *Je ziet het verschil door het aantal paar poten per segment te tellen, NIET door het totaal aantal poten! Duizendpoten zijn jagers, hebben gifklauwen en maar 1 paar poten per segment (onderdeeltje). Miljoenpoten zijn opkuisers van de natuur, ze zien er een heel pak vredelievender uit. Zij hebben 2 paar poten per segment.*
- Ga op zoek naar 1 pissebed, 1 slak en 1 spin. Steek ze in een loupepotje. *Wist je dat een slak zowel mannelijk als vrouwelijk is? En dat de pissebed familie is van de krab? Het is een schaaldier en ze hebben kieuwen aan de onderkant van het achterlichaam. En wist je dat spinnen geen insecten zijn?*

Doe opdrachtjes (voor meer info zie achterzijde):

- Meet de hoogte van de eikenboom op de speelplaats (volg hiervoor het stappenplan)
- Bouw 2 voedselpiramides na.
 1. Bouw nu zelf een ecosysteem na met duploblokken. Zorg dat de dieren en planten op de juiste plaats in de piramide staan.
 2. Maak nu zelf een voedselpiramide. Iedereen kiest 1 dier of plant die hij/zij kent. Wie gaat op de grond liggen? Wie gaat daarboven zitten en wie vormt de top? Lukt het? Of hebben we meer planten nodig?
- Ga op zoek naar de struik met de zwevende blaadjes en laat zelf eens een blaadje zweven. Let op: de blaadjes zijn rood in de herfst, maar groen in de lente!
- Wie gaat het snelst vooruit? Daag een ander groepje uit: Probeer zo snel mogelijk het grasveld over te geraken als volgende dieren. Welk groepje heeft 2 keer gewonnen? Jullie krijgen hiervoor een kaartje.
 - a. Kikkers (springen op handen en voeten).
 - b. Eekhoorns (springen met beide voeten tegelijk, zonder handen).
 - c. Spinnen (8 poten, vier spelers die elkaars schouders vasthouden)
- Spreek binnen jullie groepje af wie welk dier zal uitbeelden. Kan het jurylid 3 van de 5 dieren raden, dan krijgen jullie een kaartje.

Hoe meet ik de hoogte van een boom?

- o Zoek twee rechte stokjes van gelijke lengte.
- o Hou het ene stokje horizontaal voor je oog.
- o Het andere stokje hou je loodrecht hiertegen.
- o Loop voor –of achteruit tot het verticale stokje de boom schijnbaar volledig bedekt.
- o Meet nu de afstand van je voeten tot de boomstam en tel hier de afstand van je ogen tot de grond bij.
- o Nu weet je hoe hoog de boom precies is.



De blaadjes van de Kornoelje zijn magisch.

Als je ze heel voorzichtig dwars op de nerven in twee scheurt, blijven de 2 stukken aan elkaar hangen door kleine onzichtbare draadjes. Dit zijn de nerven. Van op een afstand lijkt het alsof het onderste stukje zweeft.

Kan jij ook zo'n blaadje doen zweven? Lep op: de blaadjes zijn groen in de lente en rood in de herfst.

Voedselpiramides

Wie eet wie en wat op? Groene planten halen hun voedsel uit zonne-energie, de lucht en de grond. Deze planten worden gegeten door planteneters. Planteneters worden op hun beurt gegeten door vleeseters (dieren die leven van andere dieren). Zij kunnen zelfs ook nog worden opgegeten door andere dieren. Dit noemen we een ecosysteem. Gaat er iets fout op één van de verdiepen, dan kan het hele evenwicht verstoord geraken.

